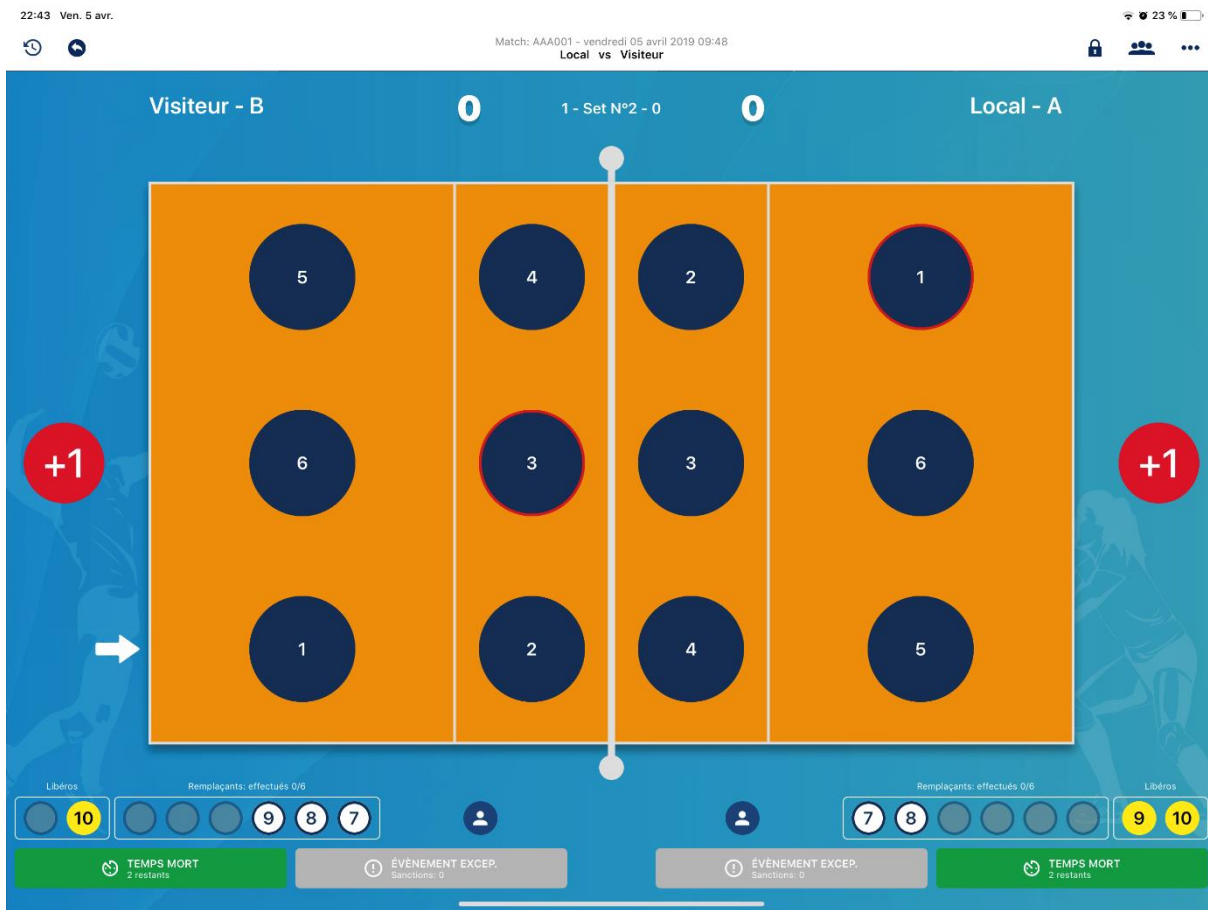
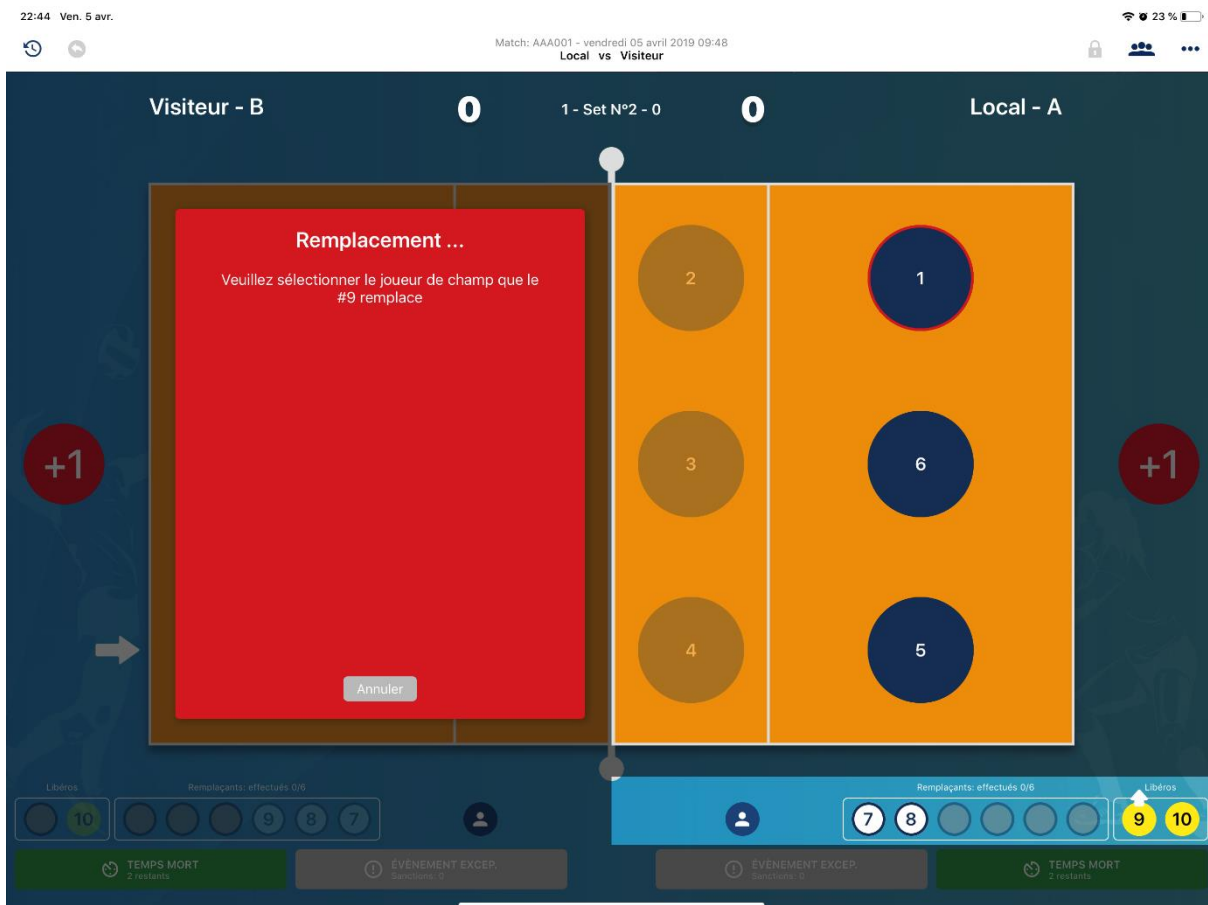
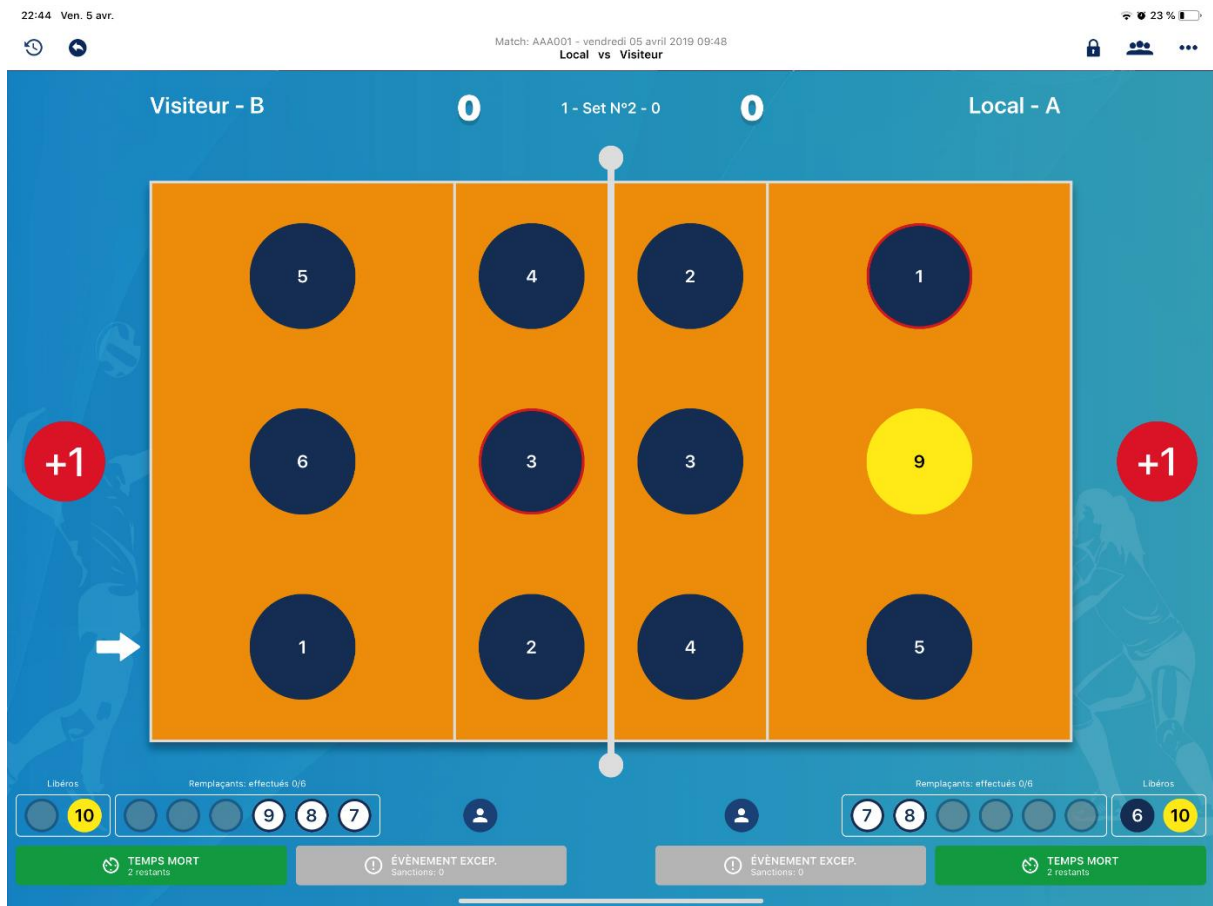


Testé par Samuel Ducange, marqueur à Rainneville VB

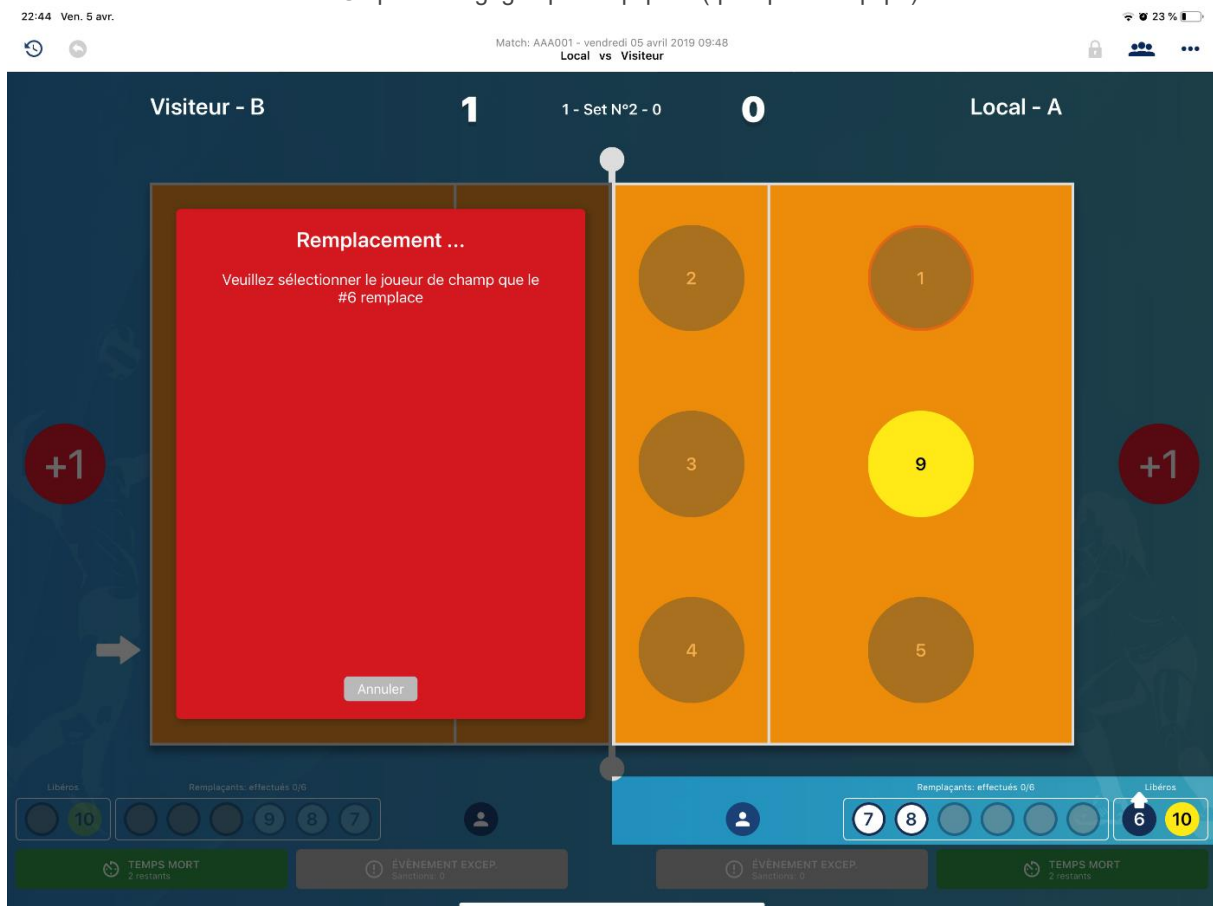


1 - Le joueur libéro n°9 entre sur le terrain en remplacement du joueur régulier n°6 (captures 2 à 3)





## 2 - Un point est gagné par l'équipe B (qu'importe l'équipe)



3 - Il est ensuite possible que le joueur libéro n°10 rentre en remplacement du joueur libéro n°9 (captures 5 et 6)

Visiteur - B **1** 1 - Set N°2 - 0 **0** Local - A

**Remplacement ...**  
Veuillez sélectionner le joueur de champ que le #10 remplace

Libérés

10

Remplaçants: effectués 0/6

9 8 7

Remplaçants: effectués 0/6

7 8

Libérés

6 10

TEMPES MORT 2 restants    ÉVÈNEMENT EXCEP. Sanctions: 0    ÉVÈNEMENT EXCEP. Sanctions: 0    TEMPS MORT 2 restants

Visiteur - B **1** 1 - Set N°2 - 0 **0** Local - A

Libérés

10

Remplaçants: effectués 0/6

9 8 7

Remplaçants: effectués 0/6

7 8

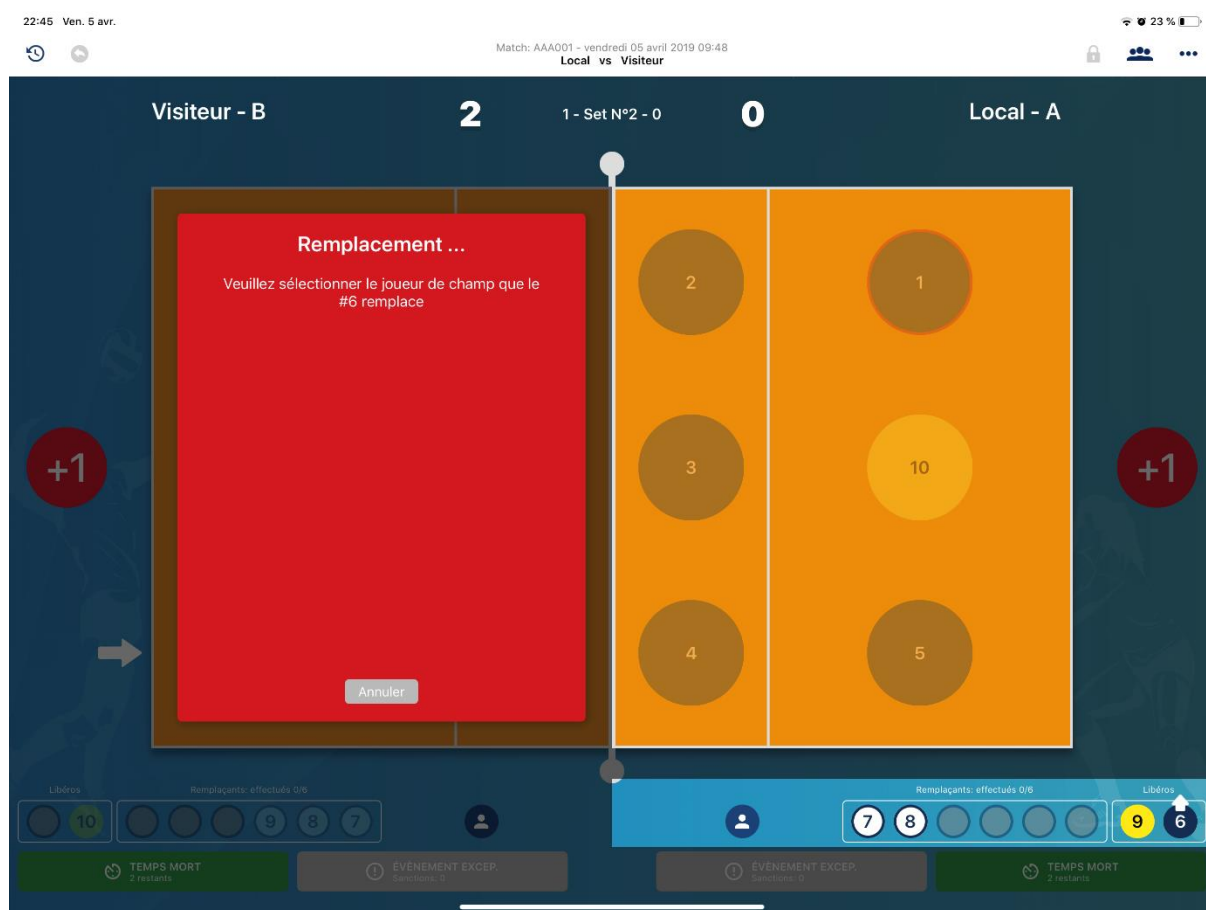
Libérés

9 6

TEMPES MORT 2 restants    ÉVÈNEMENT EXCEP. Sanctions: 0    ÉVÈNEMENT EXCEP. Sanctions: 0    TEMPS MORT 2 restants

4 - Un point est gagné par l'équipe B (encore une fois, qu'importe l'équipe)

5 - A ce moment précis, il est impossible que le joueur régulier n°6 reprenne sa position normale (comme précisé par le point 19.3.2.2 des règles officielles d'arbitrages). Le problème est que dans sa version actuelle (1.0.7 sur Ipad), cela n'est pas possible (capture 7)



La programmation informatique reste attachée sur le premier libéro... et si on change encore une fois le libéro... ça fonctionne.

Un bug qu'il semble nécessaire de corriger.